

Cuando la ropa también puede abrazar

Cute Circuit presentó en Campus Party lo último en moda, ropa capaz de comunicarse. La tecnología ya no sólo permite transmitir imágenes y textos: ahora también envía sensaciones

POR LUZ DERQUI

VALENCIA. Pueden mandar mensajes secretos y abrazar y eso que es sólo una camiseta. Las últimas tecnologías han llegado ya a los escaparates de las tiendas de moda, con ropa inteligente. Las fibras sustituyen a los cables y los sensores permiten transmitir lo que hasta hace unos meses era ciencia ficción. «Hasta ahora se podían mandar textos e imágenes, pero a partir de ahora también el tacto» según destacó Ryan Ganz, quien, junto a Francesca Rosella, ha creado Cute Circuit una empresa con la que ha conseguido uno de los inventos más interesantes de 2006 según la revista «Times». Ayer, en Campus Party explicaron las características de estos tejidos que, al igual que la ropa convencional, se pueden lavar y no resultan tóxicas, ya que no contienen ni plomo ni mercurio. El caso más espectacular es el de las camisetas con sensores que permiten

a través de bluetooth conectada a un móvil, enviar un abrazo. El emisor puede recurrir a su propia camiseta, que incluye sensores que captan la intensidad y la zona donde desea que la persona sienta su tacto y elegir la intensidad del abrazo, ya que ofrece una amplia gama en este sentido: desde el abrazo maternal al más cálido de una pareja. El mensaje que se envía a través del teléfono móvil convierte esta información a los sensores de la camiseta de receptor, que puede estar a miles de kilómetros, y la traduce en sensaciones. «No queremos sustituir el contacto real, sino sólo salvar la distancia entre dos personas», dicen sus creadores.

Por su parte, Barbara Lippe explicó cómo los videojuegos ya no son sólo para hombres.

CAMPUS PARTY 07

Sigue toda la información de la Campus en abc.es y coméntala en el blog **Boca Bytes** (blogs.abc.es/bocabytes)

Para no perderse hoy

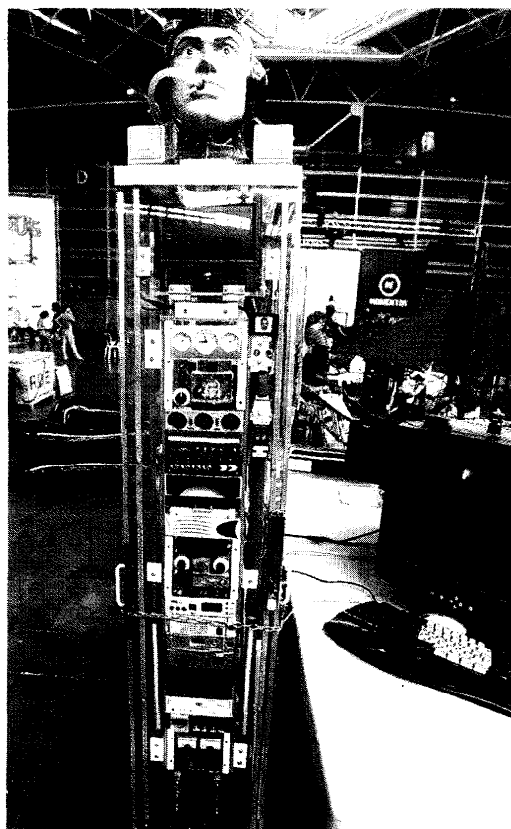
MindBall Los juegos tradicionales dan paso a una nueva generación de competiciones en las que lo importante es el control mental. Demostración a las 13.00 horas.

Lanzamiento espacial. La Base Espacial de Campus Party servirá de plataforma de lanzamiento del cohete que alcanzará los cien metros de altitud. A las 19.00 h.

Hola Soy Sam El robot más cortes visita la Campus Party. Creado por Alejandro Alonso puede saludar y hablar en varios idiomas. Además se podrán ver algunos de los robots más divertidos. A las 18.00 horas.

Pilotos virtuales frente al ejército del aire. Los apasionados de los simuladores podrán medir su habilidad contra los pilotos del ejército. Control real y virtual frente a frente. A las 11.00 horas.

Virtusphere. La realidad virtual más real que nunca con una esfera con capacidad de rotación que permita saltar y correr.

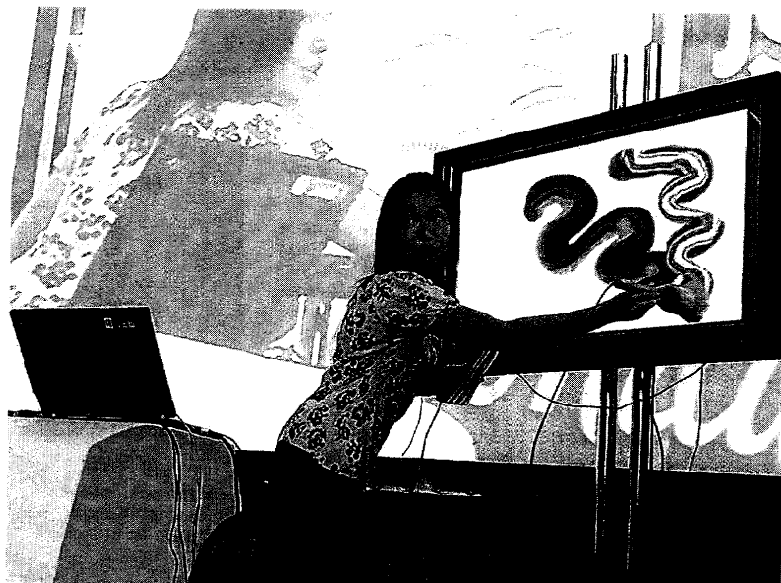


Campus Party reúne ordenadores de todos los tipos y tamaños EM



En Campus Party nadie descansa

EMANZANA



Kimiko Ryokai durante la exhibición de I/O Brush ayer en Valencia

FOTOS: EDUARDO MANZANA

Cómo pintar texturas y movimiento

El arte digital fue ayer uno de los grandes reclamos de la Campus Party, gracias a la demostración realizada por Kimiko Ryokai y el I/O Brush un pincel tecnológico que permite conseguir creaciones artísticas nunca antes vistas y dibujar sin que la realidad ponga ningún límite. El pincel es en realidad una

cámara con luces y sensores de última generación que permite captar el color, la textura y el movimiento de diversas superficies y usar esa tinta tan especial para pintar sobre el lienzo. A través de la demostración, los participantes pudieron comprobar como el medio se integra en el lienzo en una concurrenada presentación que tuvo lugar en Campus Futuro. En este escenario se están dando cita todos los avances tecnológicos, gadgets y proyectos que aún no han salido al mercado.